

Spiel-Regeln in Leichter Sprache:

Pictures

Pictures spricht man Pick-tschers.

Pictures ist englisch und bedeutet Bilder.

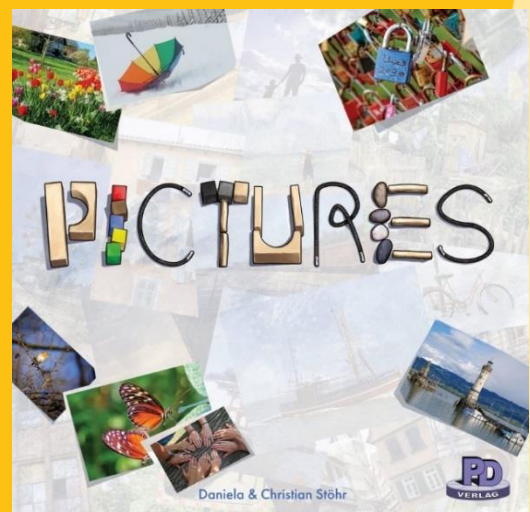
Anzahl der Spieler: 3 bis 5

Dauer: etwa eine halbe Stunde

Worum geht es bei Pictures?

Alle Spieler legen Fotos mit verschiedenen Sachen nach.

Die anderen Spieler raten die Fotos.



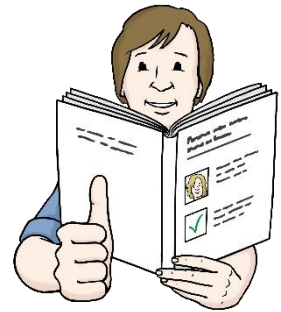
Spiel-Regeln in Leichter Sprache

Diese Spiel-Regeln sind in Leichter Sprache.

Leichte Sprache hat viele Regeln.

Zum Beispiel:

- kurze Sätze schreiben,
- einfache Wörter nutzen,
- zusammen-gesetzte Wörter trennen.



Im Text steht die männliche Form,
zum Beispiel Spieler.

Der Text ist dadurch einfacher zu lesen.

Gemeint sind Menschen mit jedem Geschlecht.

Spieler sagen beim Spielen meistens **du** zueinander.

In den Spiel-Regeln steht deshalb du.

Spiel-Regeln lesen

Spiel-Regeln sind manchmal schwer zu lesen.

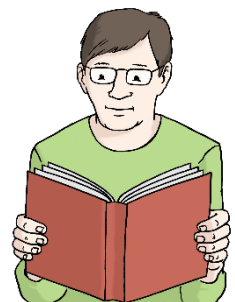
Bevor du die Spiel-Regeln liest:

- Nimm das Spiel-Material aus der Schachtel.
Schau dir das Spiel-Material an.
- Lies die Spiel-Regeln vor dem Spielen.
- Vielleicht musst du die Spiel-Regeln 2 mal lesen.
- Du hast immer noch eine Frage?

Vielleicht hilft:

Das Spiel Schritt für Schritt spielen
und dabei die Spiel-Regeln noch einmal lesen.

Oder du bittest Jemanden um Hilfe.



Inhalt

In der Schachtel sind:

- viele Karten mit Fotos,
- 8 blaue Ei-förmige Plättchen,
- viele runde Plättchen in einem Beutel,
- ein Block.

Die anderen Sachen in der Schachtel sind Sachen zum Legen:

- Schnür-Senkel,
- Bau-Klötze,
- kleine bunte Würfel und ein Rahmen aus Pappe,
- Steine und Stöcke,
- Karten mit Zeichnungen,
- Schilder mit dem Wort Pictures.

Das Spiel vorbereiten

Legt 16 Fotos in die Mitte:

- Legt immer 4 Fotos in eine Reihe.
- Legt 4 Reihen.

Jetzt sieht es so ähnlich aus wie auf dem Bild.

Legt die anderen Fotos zurück in die Schachtel.



Die blauen Plättchen legt Ihr

so wie auf dem Bild

über und neben die Fotos:

Über die Fotos

legt Ihr die Zahlen 1, 2, 3 und 4.

Links neben die Fotos

legt Ihr die Buchstaben A, B, C und D.



In dem Beutel sind runde Plättchen.

Auf jedem runden Plättchen stehen ein Buchstabe und eine Zahl.

Zum Beispiel D1.

Der Buchstabe und die Zahl

bedeuten ein bestimmtes Foto.

Jeder Spieler bekommt einen Zettel vom Block

und einen Stift.

Jeder schreibt auf seinen Zettel in die oberste Zeile

die Namen von allen anderen Mit-Spielern.

	Ida	Ben	Tom		III
1					
2					
3					
4					
5					
PICTURES				Σ=	

Ziel

Das Ziel ist:

Mit den eigenen Sachen

ein Foto so gut wie möglich nachlegen.

Dann raten alle Spieler die Fotos.

Für richtiges Raten gibt es Punkte.

Fotos nachlegen

Jeder Spieler bekommt andere Sachen zum Legen.

Wer welche Sachen bekommt, ist egal.

Jeder Spieler hat alle Sachen mal.

Bei weniger als 5 Spielern:

Legt die übrigen Sachen jeweils vor einen leeren Sitz-Platz.

- Ein Spieler bekommt die beiden Schnür-Senkel und ein Pictures-Schild.

Der Spieler kann einen oder beide Schnür-Senkel nutzen.
Das Pictures-Schild zeigt den Anderen, wo unten ist.



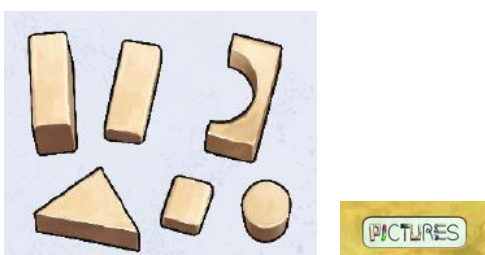
- Ein Spieler bekommt die Steine und Stöcke und ein Pictures-Schild.

Der Spieler muss **nicht** alle Steine und Stöcke nutzen.
Das Pictures-Schild zeigt den Anderen, wo unten ist.



- Ein Spieler bekommt die Bau-Klötze und ein Pictures-Schild.

Der Spieler darf die Bau-Klötze auch über-einander stellen.
Der Spieler muss **nicht** alle Bau-Klötze nutzen.
Das Pictures-Schild zeigt den Anderen, wo unten ist.

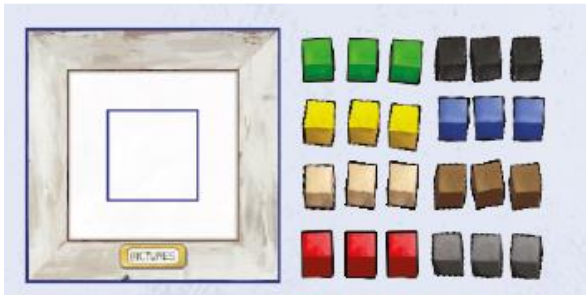


- Ein Spieler bekommt die kleinen bunten Würfel und den Rahmen.

Der Spieler legt genau 9 bunte Würfel in den Rahmen.

Die anderen bunten Würfel kommen an die Seite.

Das Pictures-Schild auf dem Rahmen zeigt den Anderen, wo unten ist.



- Ein Spieler bekommt die Karten mit den Zeichnungen.
- Der Spieler muss 2 bis 5 Karten legen.



So legt Ihr zum Beispiel das Foto mit dem Schmetterling nach:



Spielen

Jeder Spieler zieht ein rundes Plättchen aus dem Sack.
Die anderen Spieler dürfen das Plättchen **nicht** sehen.
Auf dem Plättchen stehen ein Buchstabe und eine Zahl.
Der Buchstabe und die Zahl bedeuten ein bestimmtes Foto.
Jeder Spieler legt jetzt
mit seinen Sachen das Foto nach.

Alle Spieler sind fertig.
Jeder schreibt seine Tipps auf seinen Zettel.
Was glaubst du:
Welche Fotos haben deine Mit-Spieler?

	Ida	Ben	Tom		
1	A3	D2	D1		
2					
3					
4					
5					
PICTURES				Σ=	

Fangt danach bei einem Spieler an.
Alle verraten ihre Tipps.
Dann verrät der Spieler das Foto.
Für jeden richtigen Tipp
bekommt der Spieler mit dem Foto einen Punkt.
Wer richtig geraten hat,
bekommt auch einen Punkt.

Notiere deine Punkte rechts auf deinem Zettel.
Am besten mit Strichen.

	<i>Ida</i>	<i>Ben</i>	<i>Tom</i>		
1	A3	D2	D1		III
2					
3					
4					
5					
PICTURES				$\Sigma =$	

Jetzt ratet Ihr beim nächsten Spieler.

Und so weiter.

Achtung:

Es können auch 2 Spieler das gleiche Foto haben.

Ihr seid mit dem Raten fertig.

Die runden Plättchen kommen weg in die Schachtel.

Jeder gibt seine Sachen zum Legen
an den linken Nachbarn.

Die Sachen vor den leeren Sitz-Plätzen
werden auch weiter gegeben.

Jeder zieht ein neues Plättchen.

Die nächsten Tipps schreibt ihr in die nächste Zeile.

Spiel-Ende

Jeder Spieler hatte alle Sachen einmal.

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

Die Regeln von Pictures auf einer Seite

4 mal 4 Fotos in die Mitte legen.

Zahlen über die Fotos,

Buchstaben links von den Fotos.

Sachen zum Legen verteilen:

- Schnür-Senkel und Pictures-Schild,
- Bau-Klötze und Pictures-Schild,
- bunte Würfel und Rahmen,
- Stöcke und Steine und Pictures-Schild,
- Karten mit Zeichnungen.

Rundes Plättchen ziehen.

Alle legen mit ihren Sachen ein Foto nach:

- Bau-Klötze dürfen auch übereinander stehen.
- Der Spieler mit den Karten muss 2 bis 5 Karten legen.
- Das Pictures-Schild zeigt, wo unten ist.

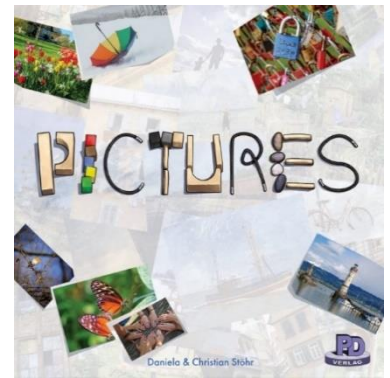
Alle raten.

Jeder richtige Tipp zählt einen Punkt

- für den Spieler mit dem richtigen Tipp und
- für den Spieler, bei dem geraten wurde.

Jeder Spieler nutzt alle Sachen einmal.

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.



Die Spielregeln in Leichter Sprache wurden erstellt vom

Büro für Leichte Sprache Wittekindshof

Langenhagen 38 b

32549 Bad Oeynhausen



Telefon: 0 57 34 61 12 79



E-Mail: LS@wittekindshof.de



Internet: www.leichte-sprache-wittekindshof.de



Mit freundlicher Genehmigung der

PD-Verlag GmbH & Co. KG

Gefördert durch Spiel des Jahres e.V.



Impressum

Herausgeber Büro für Leichte Sprache der Diakonischen Stiftung Wittekindshof |
Langenhagen 38b | 32549 Bad Oeynhausen | www.leichte-sprache-wittekindshof.de

Redaktion Kerstin Göhner, Annika Lange-Kniep

Die Spielregeln wurden geprüft

von Prüferinnen und Prüfern der Diakonischen Stiftung Wittekindshof

Verantwortlich Franziska Büschenfeld

Stand Juni 2021

Europäisches Logo für Einfaches Lesen © Inclusion Europe.

Weitere Informationen unter www.leicht-lesbar.eu

Leichte Sprache Bilder im Vorwort © Lebenshilfe für Menschen mit geistiger Behinderung
Bremen e.V., Illustrator Stefan Albers, Atelier Fleetinsel, 2013

Bilder Pictures und Logo PD-Verlag © PD-Verlag GmbH & Co. KG

Logo Spiel des Jahres © Spiel des Jahres e.V.

**Änderungen bedürfen der schriftlichen Genehmigung
durch das Büro für Leichte Sprache Wittekindshof**