

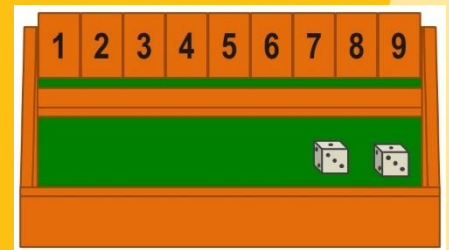
Spiel-Regeln in Leichter Sprache:

Klapp-Brett

Einige sagen auch:

Klappen-Spiel, Klapp-Box oder Shut The Box.

Shut The Box spricht man Schatt Se Box.



Anzahl der Spieler: 1 oder mehr Spieler

Dauer: etwa 10 Minuten

Worum geht es beim Klapp-Brett?

Das Klapp-Brett ist ein Spiel für schnelle Rechner mit den Zahlen 1 bis 12.



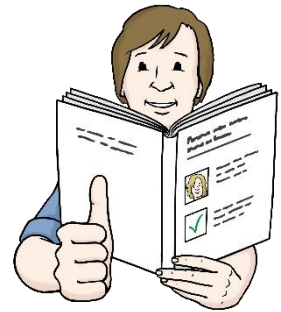
Spiel-Regeln in Leichter Sprache

Diese Spiel-Regeln sind in Leichter Sprache.

Leichte Sprache hat viele Regeln.

Zum Beispiel:

- kurze Sätze schreiben,
- einfache Wörter nutzen,
- zusammen-gesetzte Wörter trennen.



Im Text steht die männliche Form,
zum Beispiel Spieler.

Der Text ist dadurch einfacher zu lesen.

Gemeint sind Menschen mit jedem Geschlecht.

Spieler sagen beim Spielen meistens **du** zueinander.

In den Spiel-Regeln steht deshalb du.

Spiel-Regeln lesen

Spiel-Regeln sind manchmal schwer zu lesen.

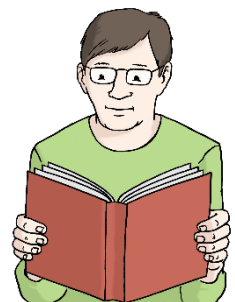
Bevor du die Spiel-Regeln liest:

- Nimm das Spiel-Material aus der Schachtel.
Schau dir das Spiel-Material an.
- Lies die Spiel-Regeln vor dem Spielen.
- Vielleicht musst du die Spiel-Regeln 2 mal lesen.
- Du hast immer noch eine Frage?

Vielleicht hilft:

Das Spiel Schritt für Schritt spielen
und dabei die Spiel-Regeln noch einmal lesen.

Oder du bittest Jemanden um Hilfe.



Inhalt

Zum Klapp-Brett gehören das Klapp-Brett und 2 Würfel.

Das Spiel vorbereiten

Klapp alle Zahlen nach oben.

Ziel

Das Ziel ist:

Nach Möglichkeit alle Zahlen runter klappen.

Spielen

Würfel mit beiden Würfeln.

Rechne die Zahlen von den Würfeln zusammen.

Klapp das Ergebnis runter.

Du kannst entscheiden,

wie du das Ergebnis runter klappst.

Zum Beispiel:

Du hast eine 7.

Du kannst die 7 zum Beispiel so runter klappen:

7,

1 und 6,

2 und 5,

1 und 2 und 4.

Würfel nochmal mit beiden Würfeln.

Klapp das Ergebnis wieder runter.

Immer weniger Zahlen bleiben übrig.

Irgendwann geht es **nicht** mehr.

Das Spiel ist zu Ende.

Vielleicht sind noch einige Zahlen nach oben geklappt.

Die Zahlen sind Minus-Punkte.

Schreib die Minus-Punkte auf.

Der nächste Spieler ist dran.

Gewinnen

Am Ende vom Spiel zählt Jeder seine Minus-Punkte.

Der Spieler mit den wenigsten Minus-Punkten gewinnt.

Die Spielregeln in Leichter Sprache wurden erstellt vom

Büro für Leichte Sprache Wittekindshof

Langenhagen 38 b

32549 Bad Oeynhausen



Telefon: 0 57 34 61 12 79



E-Mail: LS@wittekindshof.de



Internet: www.leichte-sprache-wittekindshof.de



Gefördert durch Spiel des Jahres e.V.



Impressum

Herausgeber Büro für Leichte Sprache der Diakonischen Stiftung Wittekindshof |
Langenhagen 38b | 32549 Bad Oeynhausen | www.leichte-sprache-wittekindshof.de

Redaktion Kerstin Göhner, Annika Lange-Kniep

Die Spielregeln wurden geprüft

von Prüferinnen und Prüfern der Diakonischen Stiftung Wittekindshof

Verantwortlich Franziska Büschenfeld

Stand Juni 2021

Europäisches Logo für Einfaches Lesen © Inclusion Europe.

Weitere Informationen unter www.leicht-lesbar.eu

Leichte Sprache Bilder im Vorwort © Lebenshilfe für Menschen mit geistiger Behinderung
Bremen e.V., Illustrator Stefan Albers, Atelier Fleetinsel, 2013

Bilder Klappbrett © Büro für Leichte Sprache Wittekindshof

Logo Spiel des Jahres © Spiel des Jahres e.V.

**Änderungen bedürfen der schriftlichen Genehmigung
durch das Büro für Leichte Sprache Wittekindshof**